

Нежить против Альянса.

Автор: Administrator

06.09.2010 19:32 - Обновлено 06.09.2010 19:33



Альянс весьма сложный противник, пожалуй это раса имеющая наибольший потенциал на всякие сюрпризы и подлости, ну например что ждать от эльфа - скорей всего ДемонХантер + лучницы, затем дриады и мишки, это стандарт и от него далеко не всегда хорошо отклоняться, но вот хуманы....

Итак, как же будем играть, ну во-первых я сразу скажу, что лучше с ними разделаться побыстрее, потому что запустить, то альянс понаставит нычек и будет клепать сильных юнитов, например грифоны+вертолеты-потив этого масс горгульи проигрывают(у вертолетов увеличенный урон по горгульям), ну или масс танки, тоже крайне неприятно, в общем завершить игру в начале.

Для этого построим 2 склепа, билордер такой : склеп+зиккурат, закакзываем 2 акколита, затем алтарь, потом еще один склеп, затем зиккурат. Первый гуль как только нарубит дерева для второго склепа бежит на раздведку. Хуман практически никогда не играют по классике Frozen Throne - через архимага и футменов. Обычно возводится быстрый тир, а потом уже казарма, а герой это либо архимаг, или палладин крипят слабые точки при помощи ментов. Здесь главное не давать ему крипиться, поэтому бегим своей армией поближе к его базе, и там крипмися, не забывая конторолить, где находится его герой(будет круто, если вы заставите его просидеть на базе весь тир2). Когда у вас закончиться тир2 следим за хумом при помощи тени. Смысл этого хараса не только в том чтобы не дать альянсу крипиться, а и в том чтобы он не возвел нычку.

Бывает что альянс играет и через рифлов, но нечего бояться, очень скоро мы получим большой перевес в гулях и можно смело харасить его, главное до этого следить за потенциальной нычкой. Сначала придется это делать одним гулем, ну а после тира2 - тенью.

Нежить против Альянса.

Автор: Administrator

06.09.2010 19:32 - Обновлено 06.09.2010 19:33

Таким образом еесли не дать альянсу поставить нычку он врядли сможет быстро настроить контр-армию против вас,и как только вы получите ульт у вапмира сразу атакуйте его базу.

Теперь расскажу как бороться против танков...

Это может произойти если вы успешно не дали альянсу возвести нычку, некоторые застраивают базу вышками, и потихоньку строят танки, в этом случае постройте на базе 3-4 катапульты а также подзакажите еще 4 аколита, итого даже если он настроить 10 танков, вы сможете их задержать, только нужно к этому времени подстроить еще 4 вирма, ими мы задержим 4 танка в пути, т.е. нужно чтобы каждый вирм бил разные танки, замороженные танки подъедут вдвое медленней, а тем временем починка зданий 9 аколитами и 4 каты справятся с остальными танками.

Вообще если если хум остался без нычки, да еще не раскрипил как следует героя,он вряд-ли сможет настроить конкурирующую армию против андеда...