



Blizzard обнародовали все возможности **battle.net 2**.

Помимо улучшенной системы поиска противника, также предлагаются рейтинги и лиги для команд, достижения фиксируются при прохождении кампании и даже при игре против компьютера, превращение **battle.net** в единую социальную сеть.

Blizzard обнародовали все возможности **battle.net 2**.

Помимо улучшенной системы поиска противника, также предлагаются рейтинги и лиги для команд, достижения фиксируются при прохождении кампании и даже при игре против компьютера, превращение **battle.net** в единую социальную сеть.

Грег Канесса, директор проекта Battle.net:

В разработке Battle.net мы опираемся на три ключевых принципа. Первый из них – игра и портал составляют единое целое. Речь идет о том, что игровые персонажи находятся одновременно и в игре, и на Battle.net. Все время, что вы авторизованы в игре, вы авторизованы и на Battle.net и можете пользоваться всеми преимуществами портала. Второй принцип — соревновательность. Это подразумевает много новых режимов и элементов: игра в учебной лиге, режим «Игрок против компьютера», поддержка игр и модификаций, созданных пользователями... Словом, множество разных соревновательных возможностей. Третий принцип — объединение игрового сообщества Blizzard. Здесь мы имеем в виду функции Battle.net как социальной сети и инструмента общения. Это список друзей, текстовый и голосовой чат, обмен новостями, общение между игроками StarCraft II и World of Warcraft, рассылки, системные уведомления и многое другое».