



Только что стало известно, что появился новый патч 1.24!

Баланса игры он не касается, а лишь дополняются возможности **World Editor'a**

Вот список того, что изменяет новый патч:

- Исправлена вероятность проявления вирусов в картах, теперь можно смело качать новые карты в кастум играх, не боясь, что они заражены.
- В продвинутом редакторе триггеров (JASS) добавлены новые функции хэш-таблицы, чтобы компенсировать потерю функциональности в связи с исправлением небезопасной конвертации типов переменных.
  - Хэш-таблица - сохранить ссылку на предмет
  - Хэш-таблица - сохранить ссылку на боевую единицу
  - Хэш-таблица - загрузить ссылку на предмет
  - Хэш-таблица - загрузить ссылку на боевую единицу
  - Хэш-таблица - получить ID ссылки
- Устранена уязвимость, связанная с небезопасной конвертацией типов переменных, которая позволяла выполнение произвольного кода в картах.
- Устранена уязвимость в JASS, связанная с небезопасной конвертацией типов переменных ("ошибка возвращения").
- Исправлены несколько ошибок, приводивших к сбою в работе редактора.